



PROGRAMA TÉCNICO DEFENSA POLICIAL MILITAR 2020

NIVEL 1 BÁSICO		NIVEL 1 AVANZADO	
CONTROLES	SALIDA CONTROLES AL CUELLO	CONTROLES	KICK
ARM DRAG UCHIMATA	CON ANTICIPACIÓN CONTROL CODO	ARM DRAG UCHIMATA JUJIGATAME MISMO LADO	REGLAS DEL COMBAT-SAMBO
ARM DRAG OKURI ERI JIME	CON ANTICIPACIÓN ESPEJO	ARM DRAG UCHIMATA JUJIGATAME PIE A LA AXILA	TIPOS DE GUARDIAS
ARM DRAG OSOTO OTOSHI	SIN ANTICIPACIÓN, UDE GARAMI	ARM DRAG UCHIMATA JUJITATAME DESDE CONTROL DEL PIE	DESPLAZAMIENTOS
ARM DRAG BAK	CERRADA	ARM DRAG KO UCHI GARI	COMBINACIÓN DE PUÑOS
KANUKI GATAME KNOCK DOWN	SUELTA DE AGARRÉS	ARM DRAG KATA GURUMA	JAB, JAB, CROSS
UNDERHOOK	MUNA DORI	UNDERHOOK PIE POR LA CABEZA	JAB, CROSS, HOOK
PROYECCIONES	ARMAS	PROYECCIONES	JAB, HOOK, CROSS
OSOTO OTOSHI	CUCHILLO	OGOSHI	CROOS, HOOK, CROOS
OSOTO GURUMA	AL CUELLO CODO ABAJO	KOSHI GURUMA	CROOS, UPPER CUT, COOSS
TAI OTOSHI	AL CUELLO CODO AFUERA	IPONSEONAGE	COMBINACIÓN DE PIERNAS
SUELO	ABDOMEN ARM DRAG	TAI OTOSHI PIE A PIE	MAEGERI
HON KESA GATAME	AL CUELLO DESDE LA ESPALDA	TANI OTOSHI	MAWASHI GERI
YOKO SHIHO GATAME	GRILLETES	SUELO	JODAN MAWASHI GERI
TATE SHIHO GATAME	NORMALIDAD	TRANSICIÓN DESDE TÉCNICAS BÁSICAS	CHUDAN MAWASHI GERI
KAMI SHIHO GATAME	ALERTA	KIMURA	GEDAN MAWASHI GERI
SALIDA GUARDIA CERRADA	PELIGRO	GANAR LA ESPALDA	YOKO GERI
100 KILOS	RODAR Y CAER	PASAR A MEDIA GUARDIA	RANDORI
SALIDA 100 KILOS	TODAS LAS TÉCNICAS	SALIR DE MEDIA GUARDIA	COMBATE DE SUELO 3 X 3
TODAS LAS TÉCNICAS TERMINAN EN DETENCIONES POLICIALES		TRANSICIÓN DESDE TÉCNICAS BÁSICAS	COMBATE SAMBO 3 X 2
LAS TÉCNICAS SE TIENEN QUE ADAPTAR A LA PERSONA			COMBATE COMBAT-SAMBO

DIRECTORA ADMINISTRATIVA
Esther Espín Merino

DIRECTOR TÉCNICO
Miguel Campoverde Paredes